



Basketball Regionalliga Nord

Hilfe zur ONLINE-Eingabe

1. Zugang als Ergebnismelder

Der Zugang für den Ergebnismelder ist ausschließlich über den Landesverband einzurichten. Bitte wenden Sie sich an diesen, um einen solchen zu erhalten.

2. Einrichten des Zugangs als Ergebnismelder

- In „Mein Profil“ bei „Handy (Ergebnis SMS)“ die Handynummer eintragen. Bitte keine Leerzeichen, Schrägstriche oder Bindestriche eingeben. Eingabe übernehmen!

Benutzername	twe_eeb		
Neues Passwort	<input type="text"/>		
Neues Passwort bestätigen	<input type="text"/>		
Listenlänge je Seite	<input type="text" value="10"/>		
Zugeordnete Personendaten			
Geschlecht	männlich ▾		
Anrede	<input type="text"/>		
Vorname, Nachname	<input type="text" value="Dirk"/>	<input type="text" value="Nowitzki"/>	
Strasse	<input type="text"/>		
PLZ, Ort	<input type="text"/>	<input type="text" value="Dallas, USA"/>	
Telefon / Fax privat	Tel. <input type="text"/>	<input type="text"/>	Fax <input type="text"/>
Telefon / Fax geschäftlich	Tel. <input type="text"/>	<input type="text"/>	Fax <input type="text"/>
Handy	<input type="text"/>		
Handy (Ergebnis-SMS)	<input type="text" value="0170 123456789"/>	(Ergebnis-SMS senden an: 72990)	
e-mail	<input type="text"/>		
Geburtstag	<input type="text" value="14.08.1982"/>		
<input type="button" value="Übernehmen"/> <input type="button" value="Zurück"/>			



- Bei „Spielbetrieb“ „SMS Anmelden“ aufrufen und ein Häkchen bei der Mannschaft setzen, für die gemeldet werden soll → Speichern der Auswahl!



ErgebnisSMS Konfiguration	
Aktiv	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> ▲ Liga ◆ Mannschaft </div>
<input checked="" type="checkbox"/>	<div style="display: flex; justify-content: space-between;"> Regionalliga Süd TSV Gräfelfing (1) </div>
Seite 1 / 1 (1 Treffer insgesamt)	
<input type="button" value="Speichern"/>	

3. Ergebnismeldung per SMS am Spieltag

- Gegen 09.00 Uhr Empfang einer SMS auf die hinterlegte Handynummer.

Diese SMS hat folgendes Format:

DBB 171651 "2.regionalliga damen ost " 23.09.2007 14:00 "asv berlin"- "bg lauchhammer" (0:0)
[0:0] (0:0) 0:0 0:0

- Die Angaben der Spielnummer, Liga, Datum, Zeit, Heim – Gast sowie die Spielstände werden durch das DBB-System generiert und dürfen bis auf die Ergebnisse nicht geändert werden!
- Nach dem Spiel wird die SMS vervollständigt, wobei nur die Spielstände zu ändern sind.

(0:0) – steht für das Ergebnis nach dem 1.Viertel

[0:0] – steht für das Ergebnis nach dem 2.Viertel also Halbzeitstand

(0:0) – steht für das Ergebnis nach dem 3.Viertel

0:0 – steht für das Ergebnis vor einer Verlängerung

0:0 – steht für das Ergebnis nach dem 4.Viertel also Endstand

Die zu sendende SMS sollte nun wie folgt aussehen:

DBB 171651 "2.regionalliga damen ost " 23.09.2007 14:00 "asv berlin"- "bg lauchhammer" (10:5)
[20:10] (30:20) 0:0 40:30

Diese SMS wird an die Nummer **72990** gesendet und durch das System verarbeitet.

Damit ist der SMS-Versand abgeschlossen.

3.1 Ergebnismeldung direkt per Online-Eingabe

Im Menü „Spielbetrieb“ und dann „Ergebnismeldung“ auswählen.



Ergebnisse															
Von		<input type="checkbox"/>		Bis		<input type="checkbox"/>		suchen		- alle -					
Nr.	Sp.-tag	Datum	Info	H.	Heim	Gast	Stand nach		Stand bei	Stand nach	Stand vor	Endstand	Bestätigt	Spielverlust	
							1. Viertel	Halbzeit	3. Viertel	Verlängerung	Heim			Gast	
Keine Einträge vorhanden!															

Diese Eingabemöglichkeit erscheint erst, wenn das Spiel begonnen hat. Nach dem Spiel erscheinen hier die entsprechenden Felder, die ausgefüllt werden müssen. Wurde keine Verlängerung gespielt, bleibt diese Eingabe leer!

Die Felder „Bestätigt“ und „Spielverlust“ sind für die Ergebnismeldung nicht von Bedeutung und sind der Spielleitung vorbehalten.

Nach der Eingabe „speichern“ nicht vergessen.

3.2 Fehlerquellen beim SMS-Versand (Beispiele)

Beim SMS-Versand können mögliche Fehler auftreten:

- die DBB-Spielnummer wurde geändert
- es wurde versehentlich eine Leerstelle in der SMS gelöscht

DBB_171651_ "2.regionalliga_damen_ost" _23.09.2007_14:00_ "asv berlin"- "bg lauchhammer" _ (0:0) _ [0:0] _ (0:0) _ 0:0 _ 0:0

Der **ROTE UNTERSTRICH** symbolisiert, wo eine Leerstelle sein müsste!

- es wurde kein logisches Ergebnis bei Verlängerung eingegeben; (ist der Spielstand nach dem 3.Viertel 23:18 und wird dann ein Spielstand vor Verlängerung mit 32:17 eingegeben ist dies keine logische Eingabe – es Stand nach dem 3.Viertel ja bereits 23:18 und es gibt ja bekanntlich kein Punktabzug);
- Ergebnis wurde bereits gemeldet;
- die SMS wurde an eine falsche Nummer gesendet;

3.3 SMS gesendet aber kein Ergebnis erfasst

Sollte eine Ergebnis-SMS abgesendet wurden sein aber kein Ergebnis im System erscheinen, kann unter „Spielbetrieb“ → „SMS Historie“ geprüft werden, ob die SMS im System angekommen ist oder ob ein Fehler in dieser enthalten war.

4. Erfassung der Statistik in die Online-Datenbank des DBB

- nach der Anmeldung auf der Homepage des DBB (<http://basketball-bund.net>) entsprechende Liga auswählen;
- war die Ergebnismeldung erfolgreich finden Sie die jeweiligen Spielstände beim entsprechenden Spiel; sollten die Felder leer sein war, die SMS nicht erfolgreich und Sie können jetzt die Spielstände nachträglich eintragen und speichern;

Ergebnisse für Aufstiegsturnier (Ost) bis zum 26.05.2008 15:04												
Von		<input type="text"/>	Bis		<input type="text"/>	<input type="button" value="suchen"/>	<input type="text"/>	- unbestätigte -				
Nr.	Sp.-tag	Datum	Info	H.	Heim	Gast	Endstand	Bestätigt	Spielverlust		Strafen	
									Heim	Gast		
3	1	19.04.2008 18:30			Justabs Halle	SSV Lokomotive ...	67 : 60	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Katalog fehlt	
2	1	19.04.2008 15:30			Basketball Berl...	Justabs Halle	75 : 79	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Katalog fehlt	
1	1	19.04.2008 12:30			SSV Lokomotive ...	Basketball Berl...	58 : 63	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Katalog fehlt	

- die beteiligten Mannschaften sind nun **BLAU**;
- wählen Sie die Heimmannschaft aus und alle registrierten Spieler werden angezeigt;
- alle Spieler die auf dem SBB eingetragen sind bekommen ein Häkchen bei „teilgenommen“, unabhängig davon ob diese durch den Trainer eingesetzt wurden oder nicht;
- übertragen Sie die Daten in die Datenbank (ohne 2er);
- links unten klicken Sie auf „Prüfen“ und das System überprüft die Eingabe; eventuelle Fehler werden durch das System erkannt und angezeigt;
- war die Prüfung erfolgreich, speichern Sie die Daten;
- die Eingabe der Auswärtsmannschaft erfolgt analog;

Statistikdaten für Spieler der Mannschaft Turn- und Spielverein Mondorf									
Nachname	Vorname	TNA	teilgenommen	Punkte	FWVersuche	FWTreffer	3er	2er	Fouls
Abramczyk	Monika	230487049	gesperrt <input type="checkbox"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Beil	Carsten	161287038	gesperrt <input type="checkbox"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Faden	Svenja	250588040	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Franke	Andreas	120382039	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Fritzen	Verena	41180040	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>
Summe			<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="50"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>	<input type="text" value="0"/>

Damit ist die Statistikeingabe abgeschlossen.

4.1. Kennzeichnung von Spielern in der DBB-Datenbank

In der Datenbank können Spieler gekennzeichnet sein:

- **ROT mit Zusatz „gesperrt“**
- **GELB**

Sollten Sie einen solchen Spieler auf dem SBB haben, muss dieser dennoch in das System eingegeben werden. Das System macht Sie im Falle eines gesperrten Spielers noch einmal darauf aufmerksam, Sie können die Eingabe dennoch speichern. Alles weitere zu diesen Spielereinsätzen entscheidet die Spilleitung.

5. Spielbericht

Ergebnisse für Aufstiegsturnier (Ost) bis zum 26.05.2008 15:04												
Von		<input type="text"/>	Bis		<input type="text"/>	<input type="button" value="suchen"/>	<input type="text"/>	- unbestätigte -				
Nr.	Sp.-tag	Datum	Info	H.	Heim	Gast	Endstand	Bestätigt	Spielverlust		Strafen	
									Heim	Gast		
3	1	19.04.2008 18:30			Justabs Halle	SSV Lokomotive ...	67 : 60	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Katalog fehlt	
2	1	19.04.2008 15:30			Basketball Berl...	Justabs Halle	75 : 79	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Katalog fehlt	
1	1	19.04.2008 12:30			SSV Lokomotive ...	Basketball Berl...	58 : 63	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Katalog fehlt	

„Info“ auswählen → neue Eingabemöglichkeit öffnet sich;

Spielinformationen

Aufstiegsturnier (Ost)

Spielnummer 3
19.04.2008 18:30
Justabs Halle - SSV Lokomotive Bernau
Endstand 67:60

(Es sind maximal 4000 Zeichen erlaubt.)

- Spielbericht in das Textfeld eintragen;
- abschließend die Zuschauerzahlen angeben;
- Eingabe „übernehmen“

Damit ist der Spielbericht in das System übernommen!

- ENDE -

*Diese Ausführungen soll zur Hilfe dienen und allen Beteiligten die Arbeit erleichtern.
Es können keine rechtliche Ansprüche aus diesem Leitfaden abgeleitet werden und diese erhebt nicht
den Anspruch der Vollständigkeit.
Ergänzungen und Hinweise bitte an pressewart@rln-basketball.de .*